

総合制作実習テーマ 2011 年度

生産技術科

- ①連続駆動方式を活用した遊具の機構設計・製作 [指導教官 中村寛樹]
小針嘉誠・加茂裕太・關 晃司・橋本康弘
- ②プレス金型の設計・製作 [指導教官 出来俊司]
渥美祐作・小笠原聖・奥村早友実・塩野恭平
- ③傾斜円テーブルの製作 [指導教官 横山裕二]
大沼和正・河原崎太介・平賀慎祐・若松晃太
- ④ミニボール盤の設計・製作 [指導教官 東海良明]
加藤聖也・田村篤良・長山拓未・渡邊淑貴
- ⑤遊星歯車減速機構の設計・製作 [指導教官 古杉 剛]
小川留実・木田博大・國武智之・村松将太郎
- ⑥プラスチック射出成型金型の設計・製作 [指導教官 中村佳史]
赤堀友彦・石橋照大・染谷 駿・野島 良

制御技術科

- ①缶バッジプレスシステムの設計・製作 [指導教官 中島 均]
寺田捷人・伊藤良晃・松田啓嗣・山内 将
- ②板カムを用いた直進／直進型 [指導教官 瀧井 勝廣]
ピック&プレイス機構の設計・制作
飯尾尚也・末永 幹・中島正晴・
宮原正崇・山崎祐也
- ③全自動遊具の設計・製作 [指導教官 福岡秀雄]
鈴木卓弥・鶴橋正悟 [〃 中島 均]

- | | |
|--|----------------------------------|
| ④マルチロータ型回転翼機の制作
上島慶次・鈴木悠太・谷川瑛佑
橋本佳樹・山下賢武 | [指導教官 佐藤弘明] |
| ⑤お茶運び・飴配りロボットの制作
山田大豊・大井川実・宮澤一輝・八木利浩 | [指導教官 瀧井勝廣]
[" 有町隆太] |

電子情報技術科

- | | |
|--|-------------|
| ①情報案内装置の製作
石川裕樹・土屋昇平・名倉 徹 | [指導教官 熊谷雅樹] |
| ②バトミントフットワーク練習機の製作
西村 善・原川暉昌・水野恭輔 | [指導教官 熊谷雅樹] |
| ③低消費電力型無線センサノードの開発及び製作
中川昴典・三上翔也 | [指導教官 安部恵一] |
| ④省電力型 HEMS 用ゲートウェイの開発及び製作
鎌田竜馬・坪井洸二・下位彰太 | [指導教官 安部恵一] |
| ⑤ソーラーカーの製作 電気自動車用の
電力監視システムの製作
寺田大記 | [指導教官 斎藤公利] |
| ⑥ソーラーカーの製作
ブラシレス DC モーターのセンサレス制御装置の製作
大隅貴広・大場星摩・高柳 篤 | [指導教官 斎藤公利] |
| ⑦ソーラーカーの製作
エコノパワーin 岐阜 3 連覇に向けて
坂田拡大・水野 弘 | [指導教官 斎藤公利] |
| ⑧LEDディスプレイモジュール
制御ユニット及び制御プログラムの開発 | [指導教官 山本 晃] |

新村勇樹・宮崎祥弘・伊藤進一
鈴木雄太・河合保徳・本橋章悟

⑨ET ロボコン 2011 へ向けての組込み技術 [指導教官 橋本隆志]
ロボット用システムの開発
岡松真継・樽松晃生・小島祐介

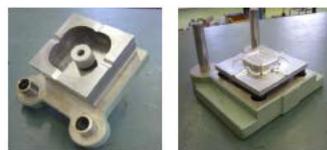
⑩Augmented Reality での 3DCG 製作 [指導教官 橋本隆志]
及びアプリケーション開発
加藤玲於・松元翔悟

平成 23(2011)年度 総合制作実習作品 (写真集)

生産技術科



連続駆動方式を活用した遊具
の機構設計・製作



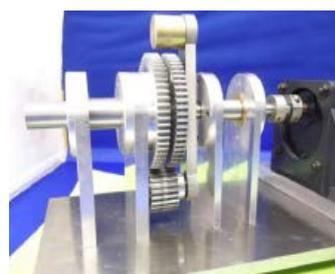
プレス金型の設計・製作



傾斜円テーブルの製作



ミニボール盤の設計・製作

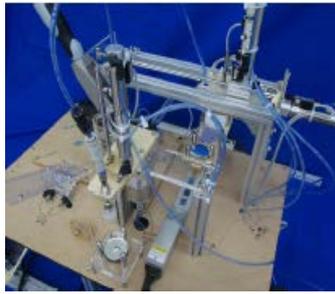


遊星歯車減速機構の設計・製作

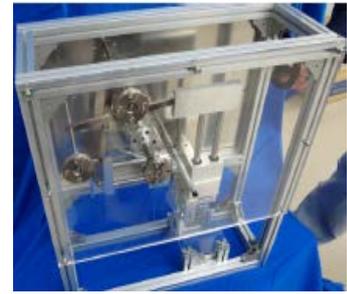


プラスチック射出成型金型の
設計・製作

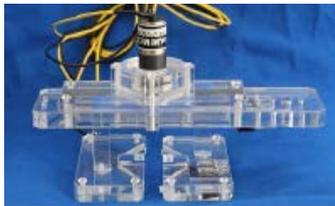
制御技術科



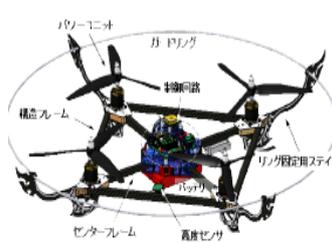
缶バッチプレスシステムの設計・製作



板カムを用いた直進／直進型ピック＆プレイス機構の設計・制作



全自動遊具の設計・製作



マルチロータ型回転翼機の制作



お茶運び・餡配りロボットの制作

電子情報技術科



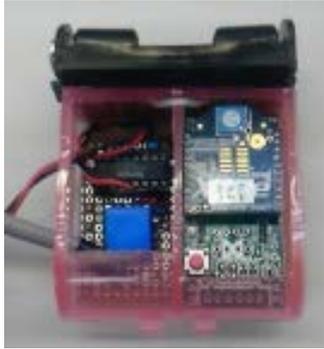
情報案内装置の製作



バドミントンフットワーク練習機の製作



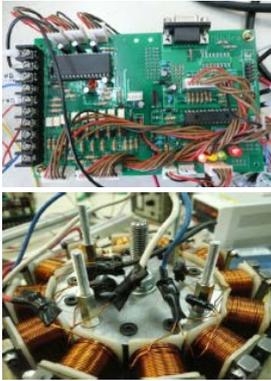
低消費電力型無線センサーの開発及び製作



省電力型 HEMS 用ゲートウェイの開発及び製作



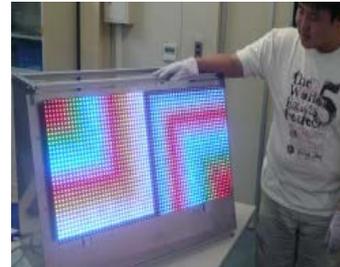
ソーラーカーの製作—電気自動車用の電力監視システムの製作—



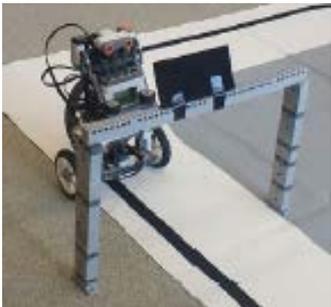
ソーラーカーの製作—ブラシレス DC モーターのセンサレス制御装置の製作—



ソーラーカーの製作—エコノパワーin岐阜3連覇に向けて—



LED ディスプレイモジュール制御ユニット及び制御プログラムの開発



ET ロボコン 2011 へ向けての組み込み技術ロボット用システムの開発



Augmented Reality での 3DCG 製作及びアプリケーション開発