

組込みLinuxによるTCP/IP通信システム構築

LinuxOSの開発業務や通信プログラム(C言語)に必見のセミナーです！

★Keyword★

TCP/IP、Linuxコマンド、システムコール、C言語（ソケット通信）、サーバ・クライアントシステム

★この内容が学べます★

- ・ TCP/IP通信システムの概要
- ・ Linux環境、Linuxプログラム
- ・ ソケット通信プログラム（C言語）

レイヤー	プロトコル
アプリケーション層	(プログラム)
トランスポート層	TCP, UDP
インターネット層	IP
データリンク層	Ethernet



```
アクティビティ 端末 金曜日 12:23 ja
端末
ファイル(F) 編集(E) 表示(V) 検索(S) 端末(T) ヘルプ(H)
SOCKET(2) Linux Programmer's Manual SOCKET(2)

名前
socket - 通信のための端点(endpoint)を作成する

書式
#include <sys/types.h> /* 「注意」参照 */
#include <sys/socket.h>

int socket(int domain, int type, int protocol);

説明
socket() は通信のための端点(endpoint)を作成し、ディスクリプター(descriptor)を返す。

domain 引数は通信を行なうドメインを指定する; これはどの プロトコル・ファミリー(protocol family)を通信に使用するかを指定する。これらのファミリーは <sys/socket.h> に定義されている。現在、理解できるフォーマットは以下の通り。

名前          目的          マニュアル
socket(2):
```

2月4日(土)・2月11日(土) 9:30~16:30 2日間 定員10名 受講料9,500円

お問合せ先:

新潟職業能力開発短期大学校 学務援助課

新発田市新富町1丁目7番21号 TEL: 0254-22-1781 FAX: 0254-23-2169