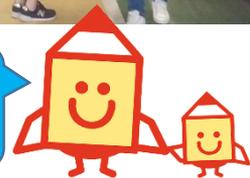


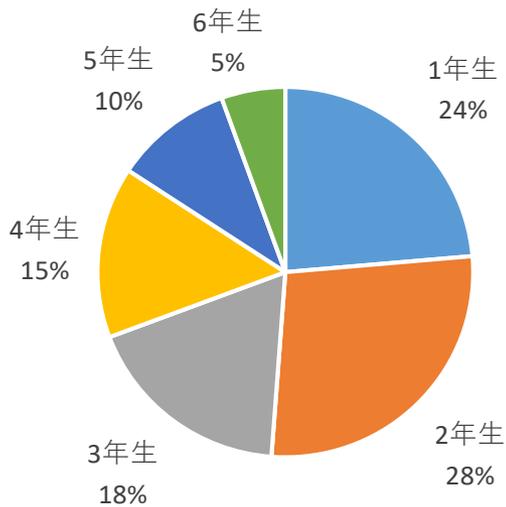
「親子ものづくり体験inポリテク2023」 を開催しました。

2023.8.6



4年ぶりの開催でしたが、多くのお申し込みをいただき、ありがとうございました。
手作りの難しさを感じながらも、ものづくりの楽しさを感じてもらえたようです。





図：参加した小学生の学年構成

表：体験したコースの難易度

	簡単だった	難しかった	無回答	計
①クワガタ	18	24	1	43
②刻印キーホルダー	25	18	1	44
③〇〇スタンド	6	9	0	15
④オリジナルハンディファン	5	14	0	19
⑤ぱかぱかダービー	2	16	0	18
⑥溶接ARシミュレーション	17	19	1	37
⑦缶バッジ製作	25	20	1	46
計	98	120	4	222

主な感想

①クワガタをつくろう

- クワガタが好きだったので、こんな企画があったので嬉しかったです。
- 本物みたいなクワガタができて楽しかった。
- クワガタは難しかったけど、上手にできてよかった。

②刻印キーホルダーをつくろう

- キーホルダーの刻印で英語をつけたのが楽しかったです。
- 刻印キーホルダーでハンマーを振るのが楽しかった。
- キーホルダーづくりのハンマーを打つのが難しかった(狙いを定めるのが)。

③〇〇スタンドをつくろう

- 接着剤を付けて、パイプとパイプをつなぐのに、とても力がいって大変だった。
- 初めて使ったカッターが楽しかった。

④オリジナルハンディファンをつくろう

- 難しかったけど完成した。お絵描きもできてうれしかった。
- 電気についても興味がわいた。
- 羽を作る時に少しだけ折り曲げるところが難しかったです。

⑤ぱかぱかダービー

- いっぱい手伝ってもらったけど、部品をつなげてだんだんできていくのを見るのが楽しかったです。
- うまのロボットを作るのが楽しかったです。最後は作ったロボットを動かして遊んで、楽しかったです。

⑥溶接ARシミュレーション体験

- 溶接の仕事(お父さんの仕事)を体験できて良かった。
- 溶接体験ゲームが楽しかった。
- 良い点が取れてよかった。

⑦缶バッジ製作

- 缶バッジの絵を描くのが楽しかったです。
- 缶バッジがうまくできてうれしい。
- 缶バッジのレバーをグイっとすることが難しかったです。

その他

- お母さんと協力したりして良かったです。
- コロナ前、兄もイベントに参加させていただきました。当時とは異なる内容もあり、親子で楽しむことができました。