【総合制作課題】

仮想環境上で物体検出・ステージ制御・座標



『物体検出アルゴリズムYOLOを用いた 異物検出システムの開発』

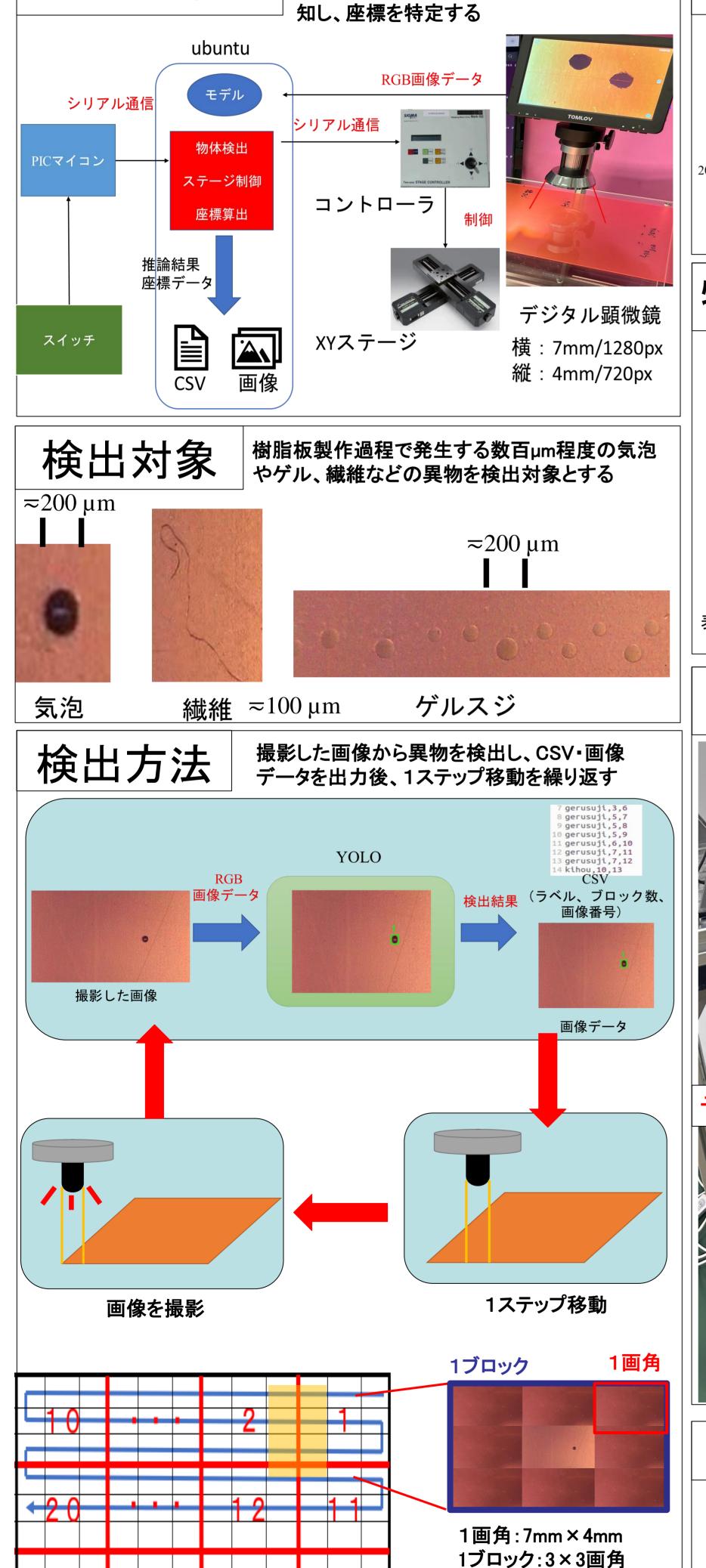
電子情報技術科

赤澤 龍斗

はじめに

システム構成

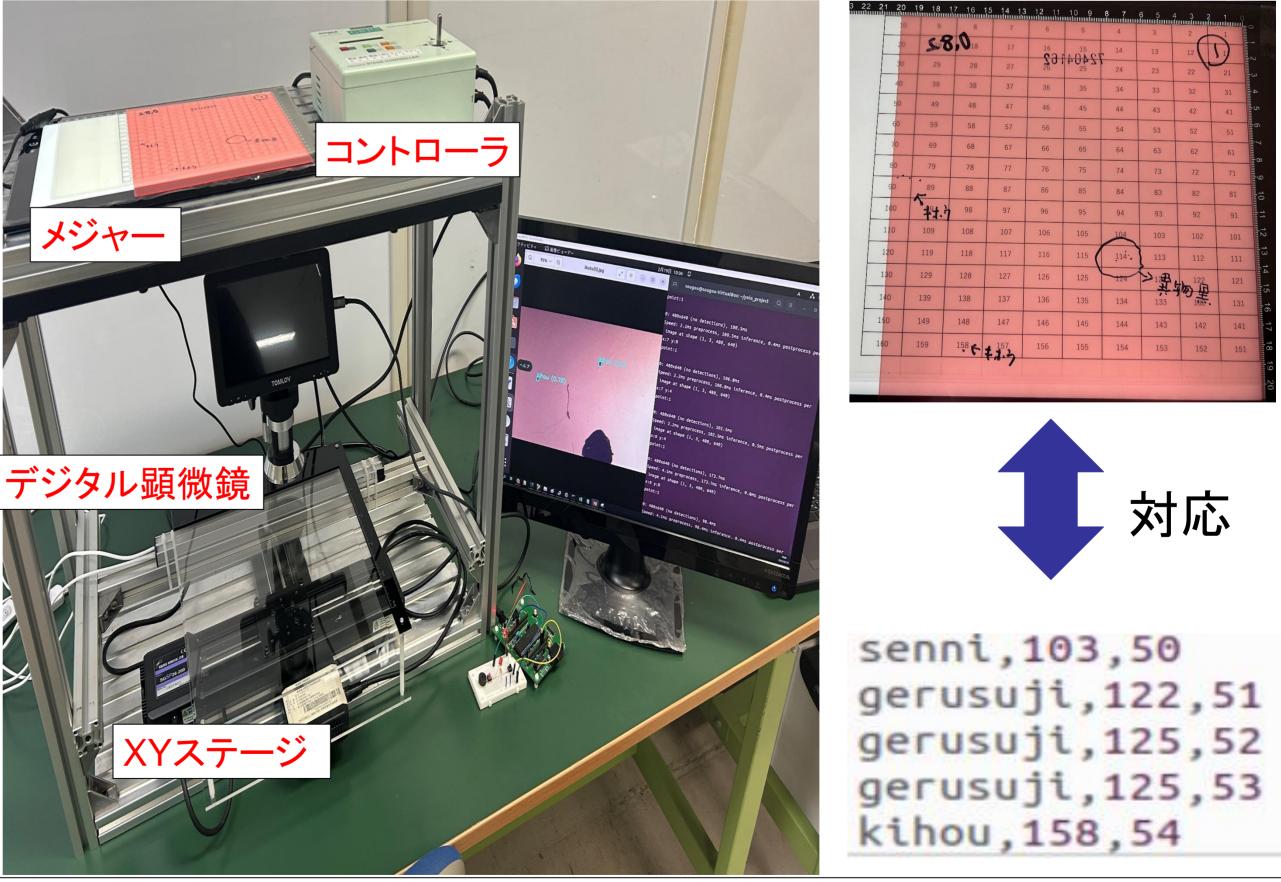
本テーマでは、物体検出アルゴリズムYOLOを用いて、樹脂板に混入した直径数百µmの気泡やゲルを 検出するシステムを開発した。



物体検出モデル学習用データセットの作成 算出を行い、プレート上に存在する異物を検 撮影した動画から画像を切り出す 物体検出モデルの評価

■気泡 ■ゲルスジ 気泡 気泡 ゲルスジ モデル1(ライト表) モデル2(ライト裏) ゲルスジ 気泡:500枚 気泡:1000枚 ゲルスジ:500枚 ゲルスジ:1000枚 表からライトを当てた場合 裏からライトを当てた場合 繊維:1000枚

筐体



まとめ

YOLOv8による異物検出モデルを作成し、最大20cm×20cmの検査対象 プレートにおいて、数百µmの異物検出を実現した。